

Leçon M2 – Méthodes

■ Comment démarrer un problème de mécanique ?

- **Méthode 1.**— Toujours commencer, dans l'ordre, par :
- Recopier le schéma de l'énoncé pour y faire apparaître les données du problème.
 - Définir le système \mathcal{S} (assimilé à un point matériel M de masse m : $\mathcal{S} = \{M, m\}$)
 - Choisir un référentiel d'étude \mathcal{R} , bien préciser le caractère galiléen ou non de \mathcal{R}
 - Choisir la base de projection adaptée au problème (base qui facilite la description du mouvement ; → Cf **Méthode 2**)
 - Faire un bilan complet des forces qui s'exercent sur \mathcal{S} :
 - forces de contact et interactions à distances (« forces vraies »)
 - si le référentiel est non galiléen, ajouter les forces d'inertie d'entraînement et de Coriolis (Tant qu'on travaille en réf. galiléen, le problème ne se pose pas)
 - identifier les caractéristiques connues (sens, norme, direction) de ces forces pour faciliter l'expression de leurs composantes dans la base choisie (**étape capitale!**)

Attention ! Le poids d'un corps n'existe que dans le référentiel terrestre pour lequel la verticale associée au sol terrestre a un sens.

Il est donc **interdit d'introduire le poids dans un autre référentiel que le référentiel terrestre**. Pour éviter cette horrible erreur, il suffit de respecter la démarche suivante :

- ① Toujours commencer à définir le référentiel dans lequel on étudie le système \mathcal{S}
- ② Lorsqu'il s'agit du référentiel terrestre, faire immédiatement le schéma du repère cartésien $(Oxyz)$ associé à \mathcal{R} et y placer le vecteur champ de pesanteur \vec{g}
- ③ Ce n'est que lorsque \vec{g} apparaît sur le schéma à la suite des étapes ① et ② qu'on peut introduire le poids $\vec{P} = m\vec{g}$ de \mathcal{S} . Sinon, cela n'a pas de sens !

■ Comment choisir la base adaptée ?

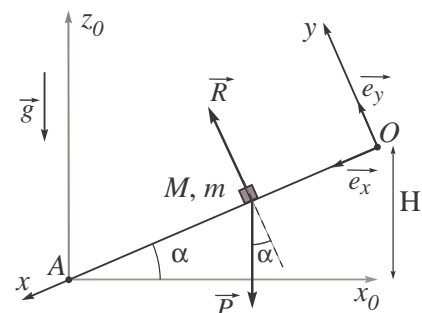
- **Méthode 2.**— Pour choisir une base adaptée au problème il faut considérer la nature du mouvement ou le point de vue « naturel » du problème ; on choisira :
- une base cartésienne pour un mouvement rectiligne (cf. **Ex-M2.2-3, 6-7, 9**) ou balistique (cf. **Ex-M2.13-14**)
 - la base polaire pour un mouvement circulaire (cf. **Ex-M2.4, 10, DM3, Ex-M3.6, 9, 11**)
 - la base cylindrique pour un mouvement qui privilégie un axe Oz (cf. **Ex-M2.12**)

Ex1 : Soit un palet assimilé à un point matériel M de masse m descendant sans vitesse initiale depuis le point O sur une pente faisant l'angle α avec l'horizontale. On néglige les frottements et le référentiel lié au sol (= référentiel terrestre) est supposé galiléen. On note g l'intensité du champ de pesanteur terrestre.

◆ **Q :** Déterminer $v(t)$, l'évolution de sa vitesse au cours du temps.

Rép : • Le système $\mathcal{S} = \{M, m\}$ est étudié dans le référentiel \mathcal{R} terrestre supposé galiléen.

• Il est soumis à son poids $\vec{P} = m\vec{g}$ et à la réaction \vec{R} de la piste. Comme il n'y a pas de frottements, \vec{R} est orthogonale à la vitesse, donc au mouvement qui a lieu selon l'axe Ox .



• Puisque $\vec{v}_{M/\mathcal{R}} = v_x \vec{e}_x$ et que $\vec{R} = R_y \vec{e}_y$ on devine qu'il sera plus facile de travailler dans le repère (Oxy) que dans le repère (Ox_0z_0) .

→ On projette donc les forces et le **P.F.D.** dans la base (\vec{e}_x, \vec{e}_y) .

Comme la verticale Oz_0 donne la direction de \vec{P} et que Ox_0 fait un angle α avec \vec{e}_x , \vec{P} fait un angle α avec \vec{e}_y : $\vec{P} = P_x \vec{e}_x + P_y \vec{e}_y = mg \sin \alpha \vec{e}_x - mg \cos \alpha \vec{e}_y$

Par ailleurs : $\vec{R} = R_y \vec{e}_y$

• La seconde loi de Newton (**P.F.D.**) s'écrit : $m \begin{vmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{y} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} mg \sin \alpha \\ -mg \cos \alpha \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 \\ R_y \end{vmatrix}$

En projetant cette équation vectorielle selon \vec{e}_x , et en remarquant que $\ddot{x} = \dot{v}_x$, on obtient :

$$m \dot{v}_x = mg \sin \alpha \quad \text{d'où} \quad \boxed{v(t) = v_x(t) = g \sin \alpha \cdot t}$$

■ Comment déterminer les composantes de la réaction d'un support solide sur un point matériel ?

□ **Méthode 3.**— Après avoir appliqué la **Méthode 1** :

- on projette le **P.F.D.** dans la base adaptée au problème et
- on applique les lois de COULOMB lorsqu'il y a des frottements solide/solide.

■ **Rappel des lois de Coulomb** : • Lorsqu'on écrit $\vec{R} = \vec{R}_N + \vec{R}_T$ avec :

- \vec{R}_N : la **composante normale** (au support) de la réaction \vec{R} du support solide sur le point matériel M

- \vec{R}_T : la **composante tangentielle** (au support et au vecteur vitesse) de la réaction \vec{R}

• Tant que le solide modélisé par le point matériel M ne glisse pas par rapport au support : $\|\vec{R}_T\| \leq \mu_S \|\vec{R}_N\|$ où μ_S est le coefficient de frottement statique pour le contact solide/support étudié.

• Lorsque le solide M glisse par rapport au support : $\|\vec{R}_T\| = \mu_D \|\vec{R}_N\|$ où $\mu_D = \mu$ est le **coefficient de frottement** dynamique pour le contact solide/support étudié.

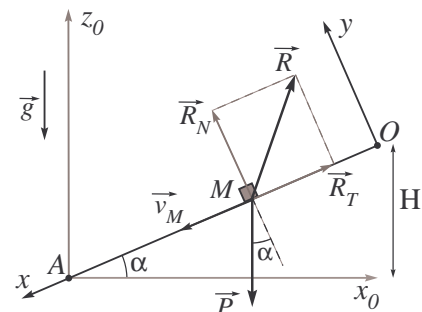
Rq : en toute rigueur $\mu_S > \mu_D$, mais lorsqu'un énoncé parle d'un seul coefficient de frottement μ , il s'agit du coefficient de frottement dynamique : $\mu = \mu_D$.

Ex2 : On modifie l'exemple précédent en supposant, cette fois, que le coefficient de frottement μ du palet contre le plan incliné n'est pas nul.

◆ **Q** : Déterminer la réaction \vec{R} du support en fonction de m, g, μ et α .

Rép : On commence par modifier et compléter le schéma.

Comme $R_x = -\|\vec{R}_T\| = -R_T$ et $R_y = \|\vec{R}_N\| = R_N$:



La seconde loi de Newton (**P.F.D.**) s'écrit : $m \begin{vmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{y} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} mg \sin \alpha \\ -mg \cos \alpha \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} -R_T \\ R_N \end{vmatrix}$

La projection de cette équation vectorielle selon \vec{e}_x et \vec{e}_y donne, puisque $y = \text{Cste}$ (soit : $\ddot{y} = 0$) :

$$\begin{cases} m\ddot{x} = mg \sin \alpha - R_T & \textcircled{1} \\ 0 = -mg \cos \alpha + R_N & \textcircled{2} \end{cases} \text{ Soit : } \boxed{R_N = mg \cos \alpha} \text{ et } \boxed{R_T = \mu \cdot R_N = \mu \cdot mg \cos \alpha}$$

■ Comment utiliser les conditions initiales pour déterminer les constantes d'intégration de l'équation horaires du mouvement ?

Ex3 : On suppose que dans l'exemple précédent, M est propulsé, à $t = 0$, depuis un point M_0 d'abscisse $OM_0 = x_0$ avec la vitesse initiale v_0 .

♦ **Q :** En déduire la position $OM = x(t)$ au cours du temps.

Rép : • L'équation ① devient, après simplification par m et factorisation par g :

$$\ddot{x} = g(\sin \alpha - \mu \cos \alpha) \quad (= \text{Cste : mouvement uniformément accéléré})$$

• **L'intégration de l'accélération donne la vitesse :**

$$v(t) = \dot{x}(t) = g(\sin \alpha - \mu \cos \alpha)t + A \quad (\text{où } A \text{ est une constante à déterminer})$$

Comme $\dot{x}(0) = \begin{cases} v_0 & \text{d'après la 2e Condition Initiale de l'énoncé} \\ A & \text{d'après le calcul littéral} \end{cases}$ on en déduit $A = v_0$,

soit :
$$v(t) = \dot{x}(t) = g(\sin \alpha - \mu \cos \alpha)t + v_0$$

• **L'intégration de la vitesse donne la position :**

$$x(t) = g(\sin \alpha - \mu \cos \alpha)\frac{t^2}{2} + v_0.t + B \quad (\text{où } B \text{ est une constante à déterminer})$$

Comme $x(0) = \begin{cases} x_0 & \text{d'après la 1e Condition Initiale de l'énoncé} \\ B & \text{d'après le calcul littéral} \end{cases}$ on en déduit $B = x_0$,

soit :
$$x(t) = g(\sin \alpha - \mu \cos \alpha)\frac{t^2}{2} + v_0.t + x_0$$

■ Comment déterminer un coefficient de frottement ?

□ **Méthode 4.**— On se place à la limite de glissement pour laquelle : - le solide est sur le point de quitter sa position d'équilibre on a encore $\vec{F}_{\text{ext}} \cong \vec{0}$
- le solide commence tout juste de glisser : $R_T = \mu.R_N$

Ex4 : Dans le cas de l'exemple **Ex2**, on suppose que le palet commence à glisser pour $\alpha_0 = 30^\circ$.

Q : En déduire la valeur de μ .

Rép : $\mathcal{S} = \{M, m\}$ est étudié dans le référentiel \mathcal{R} terrestre supposé galiléen n'est soumis qu'à son poids et à la réaction du support.

- Au moment où M est sur le point de quitter sa position d'équilibre, on a encore $\overrightarrow{a_{M/\mathcal{R}}} = \vec{0}$.
La 2^e loi de Newton s'écrit :

$$\vec{P} + \vec{R} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{cases} mg \sin \alpha - R_T = 0 \\ -mg \cos \alpha + R_N = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} R_T = mg \sin \alpha \\ R_N = mg \cos \alpha \end{cases}$$

- Comme par ailleurs, le palet commence tout juste de glisser : $R_T = \mu.R_N$

Soit :
$$\mu = \frac{R_T}{R_N} = \tan \alpha_0 \Rightarrow \text{A.N. : } \mu = \tan \frac{\pi}{6} = 0,58$$

■ M2 : Quelles erreurs trop fréquentes faut-il savoir éviter ?

♦ **Il faut un référentiel galiléen** pour appliquer le PFD : ce sera souvent le cas, mais **ne pas oublier** de le préciser systématiquement.

♦ La troisième loi peut sembler surprenante (la Lune et la Terre exercent l'une sur l'autre une force de même intensité), mais dans un **inventaire de forces**, seules les forces exercées par l'extérieur sur le point considéré interviennent (si on étudie la Terre, la force qu'elle exerce sur la Lune n'a **aucune** importance).

- ◆ Ne pas oublier que **l'espace est à trois dimensions** et non deux... Ainsi, même si on fait un schéma plan, **il faut** toujours envisager ce qui se passe dans la direction orthogonale au plan de figure (mouvement ou forces). Le PFD sera donc toujours projeté a priori sur trois vecteurs unitaires, mais dans certains cas on constatera que l'une des projections n'apporte aucune information.
- ◆ La **réaction normale** d'un support modélisé par une courbe comporte *a priori* deux composantes. Par exemple, si c'est une tige assimilée à l'axe (Ox) , la réaction normale est définie par deux composantes selon \vec{e}_y et \vec{e}_z : il est **hors de question** de « deviner » que l'une de ces composantes est nulle, **il faut** la déterminer avec le PFD et voir si elle est vraiment nulle !
- ◆ L'autre erreur classique sur la réaction est l'affirmation systématique selon laquelle « elle compense le poids »... Or, **le poids et la réaction d'un support ont des origines totalement indépendantes**, et elles ne s'annulent que dans le cas très particulier où le support est horizontal, sans frottement, immobile dans un référentiel galiléen et en l'absence d'autre force verticale : autant **oublier** ce pseudo-théorème !
- ◆ Ne **jamais** travailler avec une base de projection indirecte : toujours vérifier la **nature directe de la base** choisie (cf. règle des trois doigts de la main droite)
- ◆ Le PFD est une équation différentielle du second degré et son intégration conduit donc à l'introduction de **deux constantes d'intégration** : **ne pas les oublier** !

Leçon M3 – Méthodes

■ M3 : Quelles erreurs classiques faut-il savoir éviter ?

- ◆ Comme pour le PFD, l'application d'un théorème énergétique nécessite **un inventaire et une analyse** détaillée préalables des différentes forces et du mouvement : **ne pas négliger cette étape** !
- ◆ **Ne pas calculer** le travail d'une force avec un simple produit scalaire $\vec{F} \cdot \overrightarrow{AB}$ si la force n'est pas un vecteur constant : il faut dans ce cas calculer une intégrale : $W_{A \rightarrow B}(\vec{F}) = \int_A^B \vec{F} \cdot d\overrightarrow{OM}$.
- La connaissance, dans les bases cartésienne et cylindrique, des expressions du déplacement élémentaire $d\overrightarrow{OM}$ est absolument nécessaire !
- ◆ **Ne pas confondre** :
 - $\mathcal{E}_p(M)$, énergie potentielle définie **en un point** (que l'on utilise par exemple pour étudier l'équilibre),
 - et $\Delta_{A \rightarrow B} \mathcal{E}_p = \mathcal{E}_p(B) - \mathcal{E}_p(A)$, **variation de l'énergie potentielle** entre deux points (que l'on peut utiliser dans le $\text{Th}\mathcal{E}_m$ ou dans le $\text{Th}\mathcal{E}_k$ sous forme intégrale).
- ◆ **Ne pas confondre** :
 - $\Delta_{A \rightarrow B} \mathcal{E}_p = \mathcal{E}_p(B) - \mathcal{E}_p(A)$, **variation (finie) de l'énergie potentielle** entre deux points A et B **distincts** — pour aller de A à B , le point M s'est déplacé pendant une **durée finie** $\Delta t = t_B - t_A$ ($\Delta t \neq 0$)
 - $d\mathcal{E}_p$, **variation élémentaire de l'énergie potentielle** correspondant au déplacement élémentaire $d\overrightarrow{OM}$ de M pendant une durée élémentaire dt , par définition aussi petite que l'on veut ($d \rightarrow 0$ donc $d\mathcal{E}_p \rightarrow 0$)
- de manière générale, ne jamais confondre** une variation finie et une variation élémentaire de quoi que ce soit.
- ◆ **Attention** à l'expression de l'énergie potentielle élastique : il faut bien exprimer l'**allongement algébrique** du ressort $(l - l_0)$ en fonction des notations de l'énoncé.
- ◆ Dans un contact sans frottement, la réaction du support est normale au support, **mais** elle n'est **pas forcément** normale au mouvement puisque le support peut éventuellement se déplacer : dans ce cas, la réaction normale travaille.

■ Comment calculer le travail d'une force conservative/dérivant d'une \mathcal{E}_p connue ?

□ **Méthode 5.**— On revient à la définition d'une force conservative :

$$\delta W(\vec{F}_C) = -d\mathcal{E}_p \Rightarrow W_{A \rightarrow B}(\vec{F}_C) = -\Delta\mathcal{E}_p \Leftrightarrow W_{A \rightarrow B}(\vec{F}_C) = \mathcal{E}_p(A) - \mathcal{E}_p(B)$$

Ex5 : Si on reprend **Ex2** avec M se déplaçant de O vers A , le travail du poids est :

$$W(\vec{P}) = -\Delta\mathcal{E}_{p,g} = -(mgz_{0,A} - mgz_{0,O}) \text{ soit } W(\vec{P}) = mgH \quad (> 0 : \text{travail moteur})$$

Rq : Ici, $\mathcal{E}_{p,g}(M) = +mgz_{0,M}$ car la verticale Oz_0 est ascendante (cf. schéma, p. 2!)

■ Comment calculer le travail d'une force quelconque ?

□ **Méthode 6.**— Pour calculer le travail d'une force quelconque, on revient à la définition :

$$W_{A \rightarrow B}(\vec{F}) = \int_A^B \delta W = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{OM}$$

(l'expression de la force \vec{F} ou la nature de la trajectoire entre A et B permettant de savoir dans quelle base exprimer le déplacement élémentaire)

Ex6 : Si on reprend **Ex2** avec M se déplaçant de O vers A , le travail de la réaction \vec{R} est :

$$W(\vec{R}) = W(\vec{R}_N) + W(\vec{R}_T) = \int_O^A \underbrace{R_N \vec{e}_y \cdot d\vec{OM}}_{=0 \text{ car } \vec{R}_N \perp d\vec{OM}} + \int_O^A -R_T \vec{e}_x \cdot d\vec{OM}$$

$$\text{Soit : } W(\vec{R}) = \int_O^A -\mu \cdot mg \cos \alpha \vec{e}_x \cdot dx \cdot \vec{e}_x = \int_0^{x_A} -\mu \cdot mg \cos \alpha dx = -\mu \cdot mg \cdot x_A \cos \alpha$$

$$\text{Comme } x_A = OA = \frac{H}{\sin \alpha}, \text{ on peut aussi écrire : } W(\vec{R}) = -\mu \cdot mg \cdot H \cotan \alpha.$$

■ Quand utiliser le théorème de l'énergie cinétique ?

□ **Méthode 7.**— On peut appliquer le **Thm de l' \mathcal{E}_k** :

- lorsque, connaissant la norme de la vitesse d'un point en une position A , on cherche la norme de sa vitesse en B
- lorsqu'on le travail de chacune des forces extérieures est facilement calculable.

Ex7 : Si on reprend **Ex2**, on peut facilement exprimer la vitesse de M en A en appliquant le **Thm de l' \mathcal{E}_k** car :

- la vitesse initiale en O est connue ($v_O = 0$),

- on peut facilement calculer le travail du poids (cf. **Ex5**) et celui de la réaction du support (cf.

Ex6). D'où :

$$\Delta\mathcal{E}_{k,O \rightarrow A} = W(\vec{F}_{\text{ext}}) \Leftrightarrow \frac{1}{2}mv_A^2 - \frac{1}{2}mv_O^2 = W(\vec{P}) + W(\vec{R})$$

$$\text{On en déduit : } v_A = \sqrt{2gH(1 - \mu \cotan \alpha)}$$

Rq : Pour que v_A existe, il faut que $\tan \alpha > \mu$, soit, d'après **Ex4** : $\alpha > \alpha_0 = 30^\circ$.

■ Quand est-il préférable d'utiliser plutôt le théorème de l'énergie mécanique ?

□ **Méthode 8.**— Le **Thm de l' \mathcal{E}_m** est très utile lorsqu'il n'y a pas de forces dissipatives (pas de frottements). L'application du **Thm de l' \mathcal{E}_m** conduit alors à :

$$\delta\mathcal{E}_m = \delta W_{NC} = 0 \Leftrightarrow \mathcal{E}_m = \text{Cte}$$

⇒ L'énergie mécanique est une **constante** du mouvement et le système est qualifié de **conservatif**.

⇒ La dérivation temporelle de l'équation $\mathcal{E}_m = \text{Cte}$ (avec $\mathcal{E}_m = \mathcal{E}_k + \mathcal{E}_p$) donne alors accès à l'équation du mouvement.

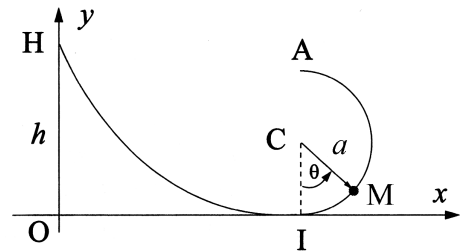
$$\Delta\mathcal{E}_{m,A \rightarrow B} = W_{NC} = 0$$

$$\Leftrightarrow \mathcal{E}_m(A) = \mathcal{E}_m(B) \Leftrightarrow \mathcal{E}_k(A) + \mathcal{E}_p(A) = \mathcal{E}_k(B) + \mathcal{E}_p(B)$$

Rq : Pour appliquer le **Thm de l' \mathcal{E}_m** ou bien le **Thm de l' \mathcal{E}_k** pour un point M évoluant entre un état A et un état B , il faut prendre soin de correctement définir l'état initial (position de A , vitesse de A) et l'état final (position de B , vitesse de B).

Ex8 : On lâche un point matériel $\{M, m\}$ de la hauteur h dans le référentiel terrestre. On néglige les frottements dus à l'air.

Q : Exprimer la vitesse du M lorsque celui-ci est sur la portion circulaire de centre C et de rayon a (cf. Schéma ci-contre).



Rép :

$$\Delta\mathcal{E}_m = W_{NC} \text{ avec } W_{NC} = W(\vec{R})$$

Comme $\vec{R} \perp \vec{v}_{M/\mathcal{R}}$ (aucun frottements) on a : $\delta W(\vec{R}) = \vec{R} \cdot d\vec{OM} = \vec{R} \cdot \vec{v}_{M/\mathcal{R}} dt = 0$, donc : $W_{NC} = 0$.

On en conclut : $\Delta\mathcal{E}_m = 0$ soit : $\mathcal{E}_m(M) = \mathcal{E}_m(A)$ (en l'absence de frottements, l'énergie mécanique est constante et le système est conservatif).

$$\text{Avec : } \begin{cases} \mathcal{E}_m(A) = \frac{1}{2}mv_A^2 + mgz_A = 0 + mgh \\ \mathcal{E}_m(M) = \frac{1}{2}mv_M^2 + mgz_M = \frac{1}{2}mv^2 + mga(1 - \cos\theta) \end{cases}$$

$$\text{Donc : } \mathcal{E}_m(M) = \mathcal{E}_m(A) \Rightarrow \frac{1}{2}mv^2 + mga(1 - \cos\theta) = mgh \Rightarrow v = \sqrt{2g(h - a(1 - \cos\theta))}$$